

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
"Детский сад комбинированного вида № 66 "Барвинок"
муниципального образования
городской округ Симферополь
Республики Крым

«Игры с прищепками (часть II)»



Развитие речи:

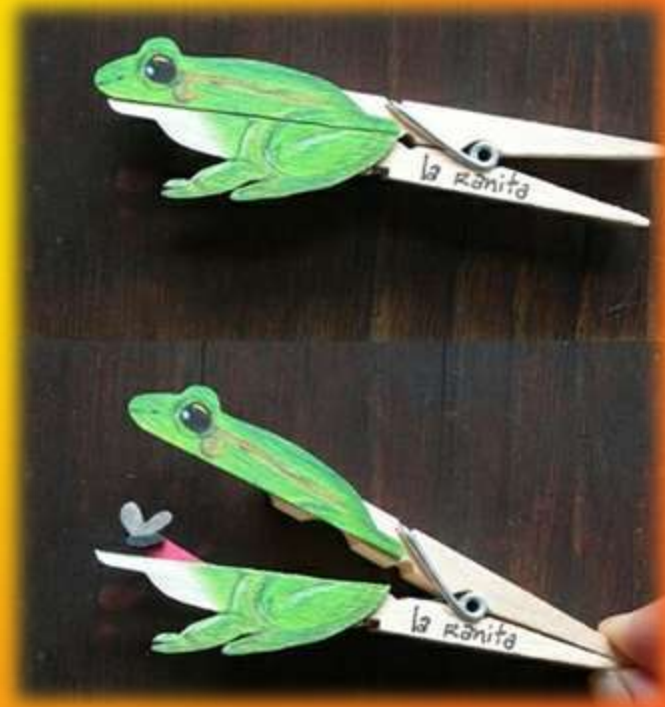
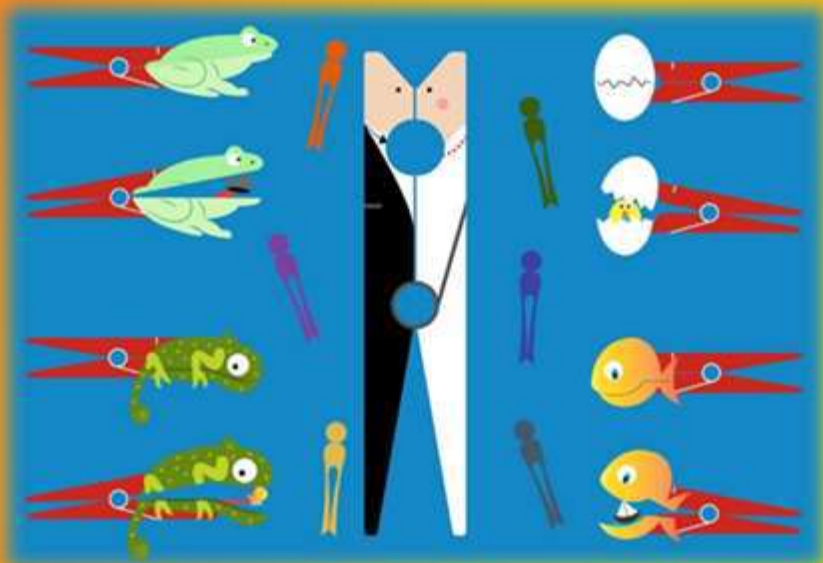
«Тематические цепочки» -ряды слов. Например, составить ряд слов по теме «Овощи» Дети прикрепляют прищепку к прищепке, называя предмет одной лексической темы. Одна прищепка – это одно слово. Прищепки прикрепляются друг за другом за кончик одна к другой. Задача – составить как можно более длинный ряд из слов

Обучение грамоте и чтению:

"Цепочки"- ряды из слов, начинающихся с одного звука (у кого длиннее дорожка?) или слов из определенного количества слогов. С помощью цветных прищепок можно также придумывать слова с заданным слогом. Например, первая прищепка белого цвета – это слог «ма». Если малыш придумал слово, начинающееся со слога «ма», то он составляет с помощью прищепок слоговую схему такого слова. Например, если к белой прищепке «ма» прикрепить за ее конец следующую прищепку – слог «ша», то получится цепочка из двух прищепок и слово «Маша». Если к белой прищепке «ма» прикрепить еще две прищепки, то получится слово из трех слогов «посуда» (ма-ши-на). Задача – составить как можно больше таких цепочек.

Игра со звуками с использованием прищепок. На прищепку прикрепляется картинка. Например, сорока. С какого звука начинается слово «сорока»? Правильно, со звука с (твердый согласный звук). И эта наша сорока – прищепка будет «хватать» карточки на которых изображены предметы, начинающиеся со звука «с» (сыр, салат, солнце, сушки) и уносить в свое «гнездо». И ребенок выбирает из всех картинок нужные – с заданным звуком. Соответственно «лиса» будет брать картинки с мягким звуком «ль», а волк с твердым согласным звуком «в».









Подвижные игры

Количество игроков – от 5 до 15. Дайте каждому играющему 5 прищепок. Смысл в том, чтобы избавиться от этих щипающих предметов! Это можно сделать, только прицепив прищепки на кого-то другого (на его одежду, обувь или волосы). По команде ведущего все начинают бегать и цеплять прищепки друг на друга, при этом надо ловко уворачиваться, чтоб самому не стать «прищепочным деревом». Если прищепка упала, хозяин должен ее поднять. Нельзя снимать с себя прищепки! Кто первый избавится от своих прищепок – тот главный победитель. Играют до тех пор, пока не определяться несколько победителей.

