

Подготовила воспитатель
Цертий Наталья Николаевна
«специалист первой категории»

Тема недели: «Вот и люди спят, вот и звери спят». (для детей 3-4 лет)

ПОДВИЖНЫЕ ИГРЫ

«Узкое, широкое»

Вам потребуются: два мяча разного размера. Предложите малышу прокатить мячи по дорожке, огороженной кубиками. Сделайте две полосы — одна для маленького мяча, другая — для большого. Прокатите маленький мяч по широкой дорожке, затем попробуйте прокатить большой мяч по узкой. Побудите малыша объяснить вам, почему мяч не может уместиться на маленькой дорожке. Введите в лексикон ребенка понятия «узкая - широкая». Экспериментируйте: проводите по дорожкам игрушки разного размера. В конце игры обобщите: широкая дорожка — для больших игрушек, узкая — для маленьких. Игра помогает освоить понятия «широкое — узкое», развивает навыки сопоставления.

«Не умещаемся»

Выйдя на прогулку, найдите узкую дорожку, попробуйте пройти по ней рядом с ребенком. Обратите его внимание на то, что вам тесно вдвоем на этой тропе, потому что она узкая. Поищите дорогу пошире, поговорите с малышом о том, как легко и свободно вам теперь идти, какая удобная и широкая у вас дорожка.

«День, ночь»

Вначале игры выбирается ведущий, который будет либо звенеть погремушкой, либо хлопать в ладоши, либо включать выключать веселую музыку. Обручи раскладываются на земле или рисуем круги меньше на один чем количество играющих – это гнездышки. Остальные члены семьи – птички. Пока звучит музыка – это день и птички летают вокруг гнездышек. Когда музыка замолкает, значит наступает ночь и птички занимают гнездышки (1 птичка в одно гнездышко). Кому не хватило гнездышка, тот выходит из игры. Далее убирается один обруч или стирается круг. Игра продолжается пока не останется 1 победитель (самый ловкий, быстрый, внимательный).

«Совушка»

Выбирают водящего - "совушку", остальные члены семьи изображают птичек. Птички свободно бегают по площадке, размахивая руками, как крыльями. "Совушка" сидит в дупле, в специальном месте. Когда ведущий произнесет слово "Ночь", совушка вылетает из дупла и бегают по площадке, зорко следя за птичками. Птички по сигналу "Ночь" должны остановиться на месте и не двигаться. Кто пошевелится, того "совушка" уводит в свой дом. Игра продолжается.